

Scadenza per le candidature fissata al 18 novembre 2020



Si svolgerà dal 14 al 19 dicembre 2020 il corso di formazione online organizzato dalla Agenzia Nazionale per i Giovani dal titolo “Citizenship Reloaded: digital citizenship (and tools) for a new European citizenship”, rivolto a 40 partecipanti provenienti dai Paesi aderenti al programma Erasmus+ e dai Paesi partner confinanti.

Il corso si inserisce nell’attuale contesto storico di pandemia, in cui è notevolmente aumentato il tempo trascorso in rete dalle persone e dai giovani in particolare, attratti dalle possibili interazioni offerte dai media digitali, pur non conoscendo la complessità del loro utilizzo.

L’attività ha l’obiettivo di:

- aumentare la consapevolezza su come ideologie violente ed estremismi potrebbero trovare un buon terreno di diffusione online;
- esplorare fenomeni come la radicalizzazione violenta, l’estremismo e la polarizzazione e riflettere sul significato che questi termini stanno assumendo nell’ambito degli scenari contemporanei;
- proporre sessioni di lavoro sperimentali per conoscere e imparare ad

utilizzare, in modo critico e consapevole, gli strumenti disponibili online con un approccio pedagogico, grazie al “digital youth work”.

In quest’ottica, il corso si rivolge in particolare alle seguenti categorie:

- animatori socioeducativi;
- membri di associazioni o organizzazioni di genitori;
- decisori politici locali coinvolti su temi riguardanti i giovani o i servizi educativi;
- educatori ed insegnanti;
- rappresentanti delle forze dell’ordine attivamente coinvolti negli argomenti del corso, come la Polizia;
- psicologi, psichiatri e fornitori di servizi di salute mentale.

I partecipanti avranno la possibilità di acquisire conoscenze e abilità relative agli ambienti digitali; di maturare consapevolezza in merito all’impatto delle culture tossiche online (come ad esempio l’incitamento all’odio) sulle dinamiche sociali e politiche, sulle pratiche e sugli strumenti per costruire efficaci narrative alternative; di approfondire esempi concreti e strumenti/ambienti che svolgono un ruolo importante nella socializzazione dei giovani, come i videogiochi, le piattaforme di streaming e i social media e di indagarne i potenziali benefici nel contesto educativo e di animazione socioeducativa con i giovani.

L’attività sarà realizzata online attraverso la piattaforma ZOOM e si svolgerà in lingua inglese.

Per candidarsi [qui](#)

(Fonte articolo/foto: Agenzia Nazionale Giovani)