

Tra gli obiettivi: sostenere la diffusione della cultura digitale tra i giovani studenti



Assinform, in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione, ha dato il via alla terza edizione del "[Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale](#)", diretta alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado con la partecipazione di imprese, enti, ITS e associazioni culturali, il cui obiettivo è quello di promuovere e migliorare le competenze digitali della filiera scuola-impresa-famiglia. Il Premio è inserito nell'iniziativa "Repubblica Digitale" promossa dal Dipartimento per la Trasformazione Digitale della Presidenza del Consiglio dei Ministri.

L'iniziativa intende:

- far emergere e dar vita ad una rete di nuovi progetti promossi o realizzati dalle scuole, in modo da generare nuove partnership, tra scuola e aziende e tra le Istituzioni e l'Associazione Anitec-Assinform;
- favorire la messa a fattor comune tra esperienze degli studenti ed il lavoro delle aziende, creando un ideale «passaggio di testimone»;
- sostenere la diffusione della cultura digitale perché la tecnologia

digitale è un forte abilitatore sia per i processi di insegnamento e apprendimento, sia per lo sviluppo delle nuove competenze digitali richieste dal mondo del lavoro.

Per concorrere al «Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale» , i progetti presentati rientreranno nelle seguenti categorie:

- ICT e disabilità: come il digitale favorisce l'inclusione.
- Digital enablers: le nuove tecnologie per lo sviluppo dell'Innovazione nei settori dell'economia e nella società (IoT, big data, Intelligenza Artificiale, Blockchain, 5G).
- Promozione della sicurezza del web e contrasto ai fenomeni di bullismo.
- Digital & Data Science/Economia dei dati; la costruzione, l'analisi e l'utilizzo delle banche dati -secondo metodi statistici e scientifici, big data, tecnologie informatiche e tecniche di comunicazione- per la comprensione di un tema; la comunicazione dei risultati in un modo chiaro e che influisca positivamente sulle decisioni in un approccio interdisciplinare (scientifico e umanistico).

I progetti candidati delle scuole per essere compresi nella valutazione dovranno prevedere la presenza di almeno un'azienda del settore ICT, oltre a eventuale enti, ITS e/o associazione culturale.

Sarà un elemento di preferenza nella valutazione del progetto presentato dal team, la presenza di una o più studentesse.

L'iscrizione dovrà essere effettuata a partire dal 15 febbraio ed entro e non oltre le ore 12:00 del 10 settembre 2022. Il Progetto ideato dovrà essere inviato entro il termine perentorio delle ore 12:00 del 30 settembre 2022.

Sarà inoltre possibile collaborare all'iniziativa in qualità di Ambassador svolgendo un'attività formativa di carattere generale sui temi del digitale e delle skill tecnologiche.

Le modalità dettagliate di partecipazione sono indicate nel bando allegato oltre che nella sessione dedicata del sito associativo <https://www.anitec-assinform.it/premio/premio-innovazione.kl>.